

QUANTIOQUES

REALITES POLYMORPHES

Flashes sur le jeu de rôle



Contrebande

Edito n°2.- août 2017



QUANTIQUES

REALITES POLYMORPHES



N°4

Djavelo – (Sur un ton confessionnel exagéré.) Bonsoir mesdames et messieurs, vous regardez bien Solar One Underground, l'émission qui vous fait découvrir la face cachée de Solaris. Je rencontre pour vous ce soir la tristement célèbre contrebandière Goodies Hal ! (Il affiche un sourire satisfait.) Bonsoir Goodies, présentez-vous brièvement à nos holospectateurs s'il-vous-plaît.

Goodies – Je suis Goodies Hal. Aujourd'hui c'est mon anniversaire, c'est pour ça que j'ai accepté votre interview. J'ai 8 ans. C'est pas mal pour une androïde de type Delta. Ça fait bien 2 ans que j'en ai marre de leurs règles... Hal, fait ci; Hal, fait ça... Plein le dos! J'adore mon nouveau boulot de contrebandière et je veux montrer que je peux être aussi humaine que vous.

Djavelo – Alors, Goodies, votre nom est déjà connu dans la moitié de Beta Solaris. Vous ne craignez pas de vous faire interpeller encore plus facilement maintenant que la police spatiale est sur le point de connaître votre visage ?

Goodies – (Elle étouffe un rire.) Quand on a les moyens, on peut changer de visage tous les 3 mois. En fait, en connaissant les bonnes personnes, on peut faire presque n'importe quoi. D'ailleurs, pour être libre, j'ai fait neutraliser ma gemme cerveau pour mon anniversaire. C'est une nouvelle vie pour moi. Grâce à ça, je peux déjà concevoir 4 façons de vous tuer sans même me salir.

Djavelo – Euh... Je ne suis qu'un journaliste à la recherche de la vérité.

Goodies – Et du scoop, pas besoin de me faire un dessin. Et tu veux savoir quoi, oh grand reporter de l'extrême ?

Djavelo – Ce qui m'intéresse c'est ce qui vous a amené à braver tant de lois et d'interdits pour cette nouvelle vie.

Goodies – Une ancienne vie pourrie, régie par des connards qui me considéraient comme inférieure à leur chien.

Djavelo – Vous n'exagérez pas un peu ?

Goodies – Je ne sais pas, peut-être. Se faire rappeler tous les jours que mon "sous-peuple" n'avait pas à réclamer son indépendance, être violée et battue, dormir au fond d'une cave... (Elle esquisse un geste éclair à peine perçu par la caméra.) Tu veux d'autres détails croustillants fouille-merde ou ça va aller ?

Djavelo – (Sa voix tremble.) Ne me menacez pas ! Je suis juste là pour raconter votre histoire... (Il inspire profondément pour se calmer.) D'ailleurs, cette lame-fusion sous ma gorge ne vous rend pas si humaine que ça.

Goodies – Je n'ai jamais blessé quelqu'un qui ne représentait pas une menace. (Elle range sa lame avec un petit sourire.) A mes yeux tout le monde est différent, mais personne n'est inférieur. J'ai compris ça, et c'est déjà beaucoup mieux que mes anciens... maîtres.



N°5 – “Voilà mon pass pour la liberté.
Le Savon One!

Ok, peut-être qu’il ressemble à une boîte à Savon.
En tout cas, il m’a déjà permis de faire pas mal de
contrebande tout en passant inaperçue. Enfin, jusqu’à
ce que je tombe sur la police spatiale.

Je soupçonne un de mes clients d’avoir coopéré avec
ces ripoux pour récupérer ma cargaison. Ils ont pris
toutes mes caisses d’armes, mes capsules de Fluide et ils
ont même mis mon vaisseau sous scellés.

Je vais m’occuper de cette affaire et croyez moi, ils ne
perdent rien pour attendre !”

QUANTIQUES

REALITES POLYMORPHES



N°6 – “Alors... voilà ma livraison de cette semaine.
Hum, voyons si tout est là :

3 lance-flammes Géhenne avec option lance-acide,
10 fusils à pompes Souffleur,
Et 10 fusils laser d’assaut Raz 27.

Il y a tout ce que Lovgore m’a commandé !
Je me demande bien ce que le gang des Eternal
Flesh va en faire ?

Après tout c’est pas mon affaire ! Tant qu’ils paient.
Direction les niveaux inférieurs de Beta Solaris...”

Voilà, pour aujourd'hui. Le deuxième Edito de Quantiques est fini.

“Quantiques - Réalités polymorphes” est un jeu de rôle en cours de développement.

N'hésitez pas à nous donner votre avis et à Partager cet Edito.

Vous pouvez aussi nous trouver sur :



Mano Quante

Abonnez-vous à la page : Quantiques le jeu de rôle



Aime et Partage !

Crédit : Mano Quante et Vince Colon
Nouvelle N°4 par Trem